

GusjoinT®-Schnur

Wärmebeständige, verrotungsfeste Dichtungsschnur für
Heiß- und Kaltvergussmassen gemäß TL Fug-StB 24.

Anwendung

GusjoinT® - Schnüre eignen sich zum Hinterfüllen von Fugen in Beton- und Asphaltbau. Durch ihren Einsatz können die Fugentiefen exakt bestimmt und 3-Flanken-Bildung der Vergussmasse sicher vermieden werden. GusjoinT®-Schnüre sind für alle Heiß- und Kaltvergussmassen geeignet.

Eigenschaften

GusjoinT® - Schnüre erfüllen die Anforderungen der
"Technischen Lieferbedingungen für Fugenfüllstoffe in
Verkehrsflächen" (TL Fug-StB 24).

GusjoinT® - Schnüre zeichnet sich durch folgende Eigenschaften aus:

- hitzebeständig bis 200°C
- verrotungsfest
- hohe Anpassungsfähigkeit und Elastizität in der Fuge
- nehmen kein Wasser auf
- bis zu 25% komprimierbar

Verarbeitungshinweise

a) Vorbereitende Arbeiten

GusjoinT® - Schnüre komprimieren und in die Fuge einsetzen. Soweit einschieben bis die gewünschte Fugendimension erreicht ist. Das Material dabei nicht strecken. Anschlussstellen auf Stoß verarbeiten.

Bei der Verarbeitung von GusjoinT® - Schnüre ist darauf zu achten, dass die Außenhaut der Dichtungsschnur nicht beschädigt wird (keine scharfkantigen Geräte einsetzen!). Durch das leicht komprimierte (bis 25%) Einbringen der Schnur wird diese sicher in der Fuge fixiert und die gewünschte Tiefe für die Fugenmasse eingestellt.

b) Untergrund

Zur Vermeidung der Blasenbildung in der Vergussmasse und Flankenhaftungsproblemen ist darauf zu achten, dass die Fugen und Fugenflanken absolut trocken und frostfrei sind.

Lagerung



GusjointT® - Schnüre sind mindestens 12 Monaten lagerfähig.
Kartons sind vor Nässe zu schützen.

Lieferform



Größe	Lieferform		
Durchmesser	m / Karton	Karton / Palette	m / Palette
10	1.700	24	40.800
13	1.100	24	26.400
15	780	24	18.720
20	500	24	12.000
22	360	24	8.640
25	280	24	6.720
32	190	24	4.560
38	130	24	3.120

Mitgeltende Vorschriften



Bei der Herstellung bzw. Verfüllung von Fugen mit
GusjointT®-Schnur sind u.a. folgende Vorschriften zu
beachten:

ZTV Fug-StB